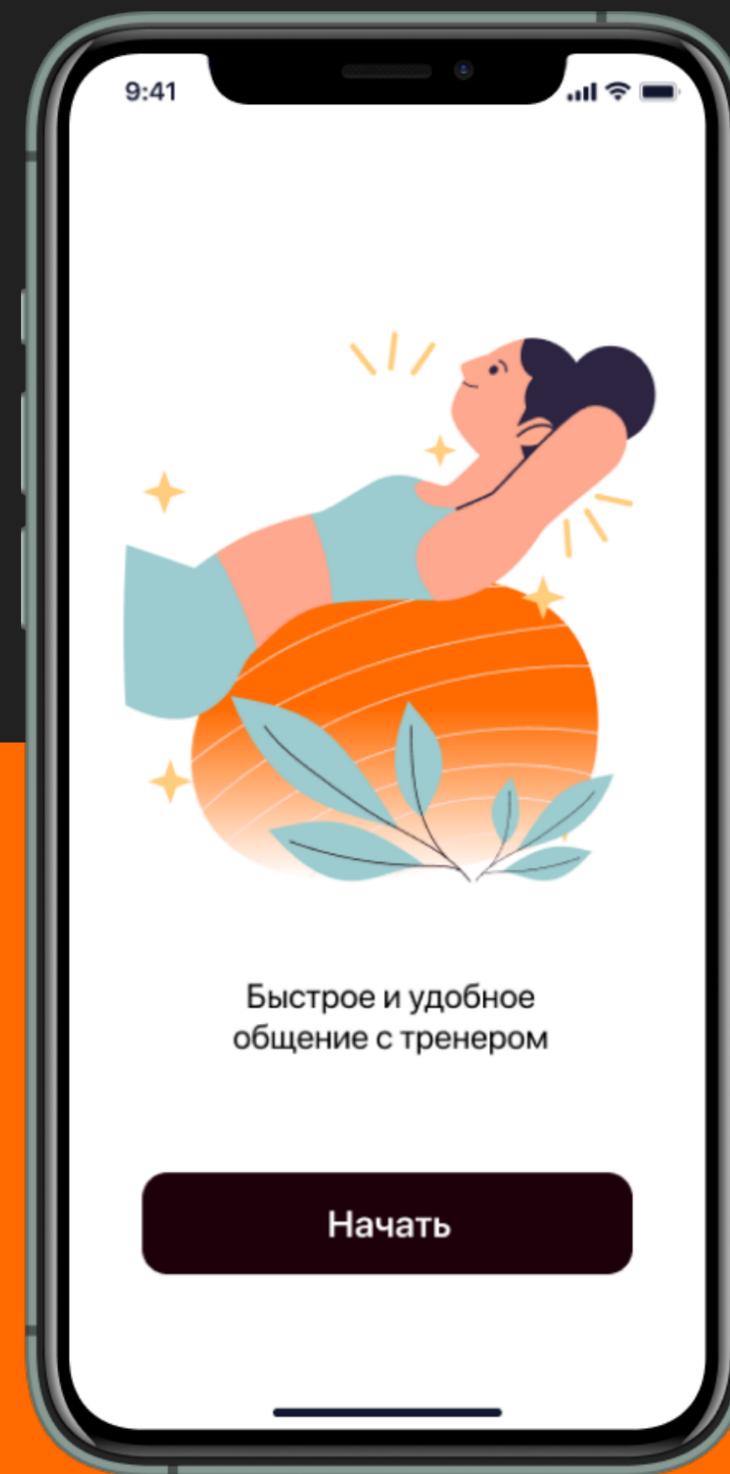


# FIT SUPP

ТВОЙ ФИТНЕС-ПОМОЩНИК





# 01. О проекте

---

## Цель проекта

Повысить качество взаимодействия между тренером и клиентом при помощи:

- Автоматизации рутинных тренировочных процессов;
- Своевременных PUSH-уведомлений с рекомендациями о действиях по достижению целей для клиента;
- Мессенджера;
- Полезных материалов, отображаемых в профиле пользователя по целевому запросу.

Благодаря фитнес-помощнику тренер может больше времени и внимания уделять процессу выполнения тренировки подопечным, концентрироваться на индивидуальных особенностях и сложностях клиента в освоении тренировочного процесса.

## 02. Задачи приложения Fitsupp для спортсмена

---

Для спортсмена приложение **Fitsupp** - это не только удобный сервис для фиксации данных по тренировкам, питанию и отслеживанию своих результатов, но и возможность получить информацию о полном цикле работы тренера.

С помощью приложения **спортсмен** сможет:

- Своевременно обозначить тренеру информацию о себе, состоянии своего здоровья и пожелания к взаимодействию между ними;
- Сохранить индивидуальные рекомендации от тренера по распорядку дня и режиму питания в одном приложении и возвращаться к просмотру в любое время;
- Фиксировать и структурировать информацию о своём режиме питания и тренировочной программе;
- Наглядно увидеть уровень прогресса по достижению выбранной цели;
- Получить статистические данные о ходе взаимодействия с тренером для анализа качества проделанной им работы.

# 03. Задачи приложения Fitsupp для тренера

---

**Fitsupp** - это фитнес-помощник не только для спортсменов, но и для тренеров.

С помощью приложения **тренер** сможет:

- Получить комплексную информацию про состояние здоровья своего подопечного клиента и своевременно узнать о его индивидуальных особенностях и пожеланиях к взаимодействию с ним;
- Разработать индивидуальные рекомендации по режиму дня и питанию на основании полученных данных о клиенте, а также проконтролировать их соблюдение со стороны подопечного спортсмена;
- Фиксировать и структурировать информацию о своём расписании и программе тренировок для своих клиентов;
- Составлять персонализированные программы занятий и отслеживать динамику изменений;
- Мотивировать подопечного к целенаправленным регулярным занятиям посредством отображения динамики движения к цели;
- Быть застрахованным от неоправданных жалоб на предмет качества тренировочной программы со стороны клиента с помощью статистики.

# 04. Брендинг

---

## Варианты названия

FITSUPP

FitSupp

Fitsupp

## Основные цвета



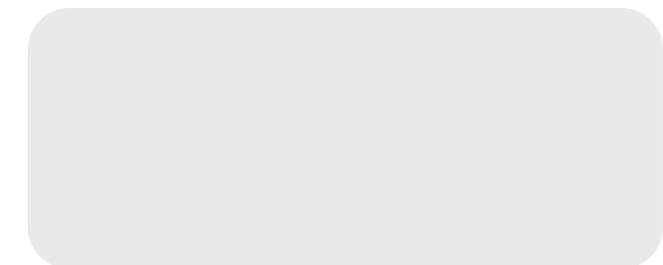
#FF6B00



#1D0009



#9CCCCF



#E9E9E9

## 05. Анимация логотипа

---



**FIT  
SUPP**

ТВОЙ ФИТНЕС-ПОМОЩНИК

# 06. Команда

---



## Игорь Ошуст

Product manager

Более 10 успешно запущенных проектов.  
Сертифицированный Scrum Master.  
Активно развиваю проект FitSupp



## Анастасия Богодухова

UX-аналитик, QA/QC

Анализ целевой аудитории, разработка портрета потребителя, построение CJM, тестирование мобильного приложения



## Дмитрий Пичуев

Mobile developer

Мобильный разработчик на Flutter.  
Использую язык Dart. Навыки: Bloc, Cubit, The Clean Architecture, Provider



## Наталья Валикова

Software engineer (EPAM)

Разработчик веб и мобильных приложений.  
Техлид проекта FitSupp. Ментор в групповом и индивидуальном обучении



## Мария Черная

UX/UI дизайнер

UX- исследователь, дизайнер мобильных приложений и веб-сервисов в различных областях

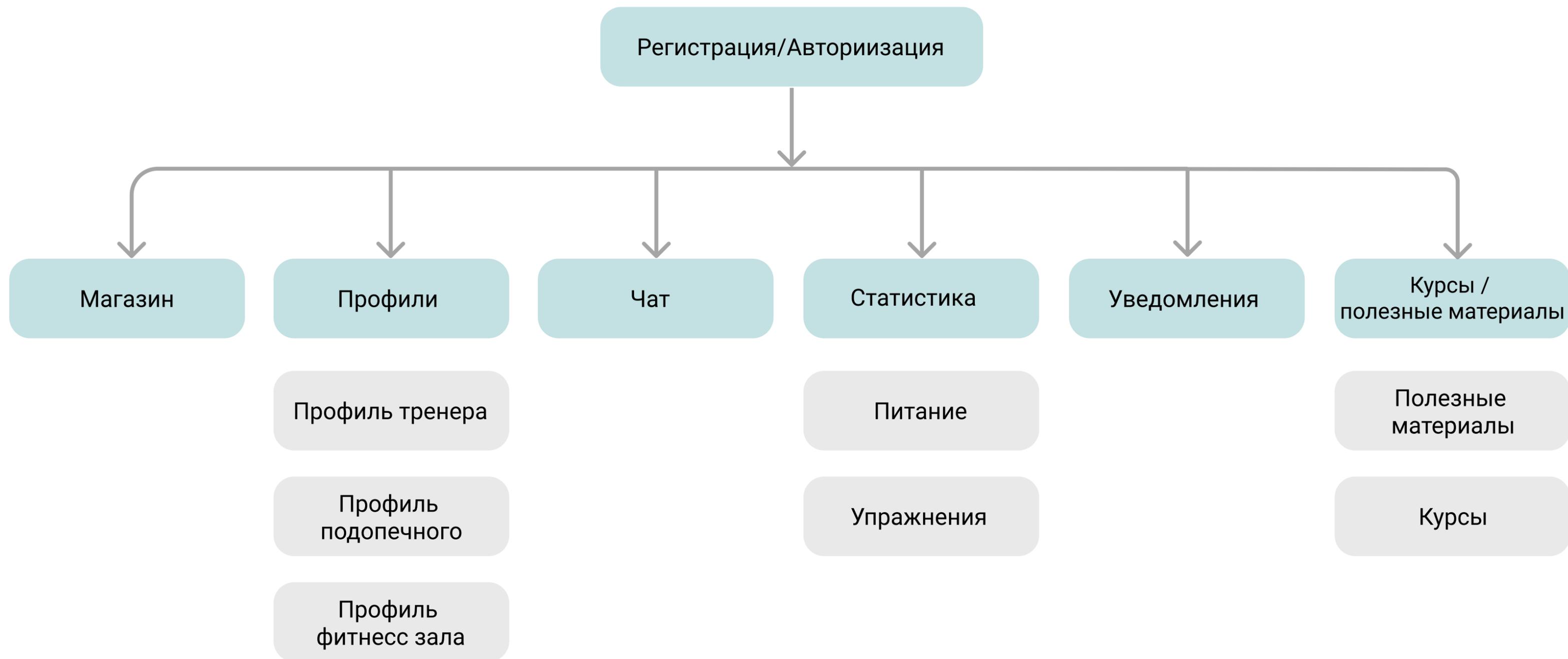


## Михаил Балабаев

Fullstack developer

Fullstack разработчик ReactJS + NodeJS. В работе использую NestJS + PostgreSQL (TypeORM), Docker

# 07. Карта сервиса



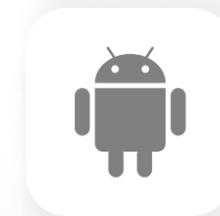
# 08. Мобильное приложение

Для разработки мобильного приложения будет использован **Flutter**

Это комплект средств разработки и фреймворк с открытым исходным кодом для создания мобильных приложений под Android и iOS, а также веб-приложений с использованием языка программирования Dart, разработанный и развиваемый корпорацией Google



Преимущества данного инструмента в том, что он позволяет создавать приложения для iOS и Android с использованием единой кодовой базы, но, в отличие от React Native (своего аналога), имеет ряд дополнительных возможностей использования функций устройства



# 09. Frontend-часть сервиса

## React

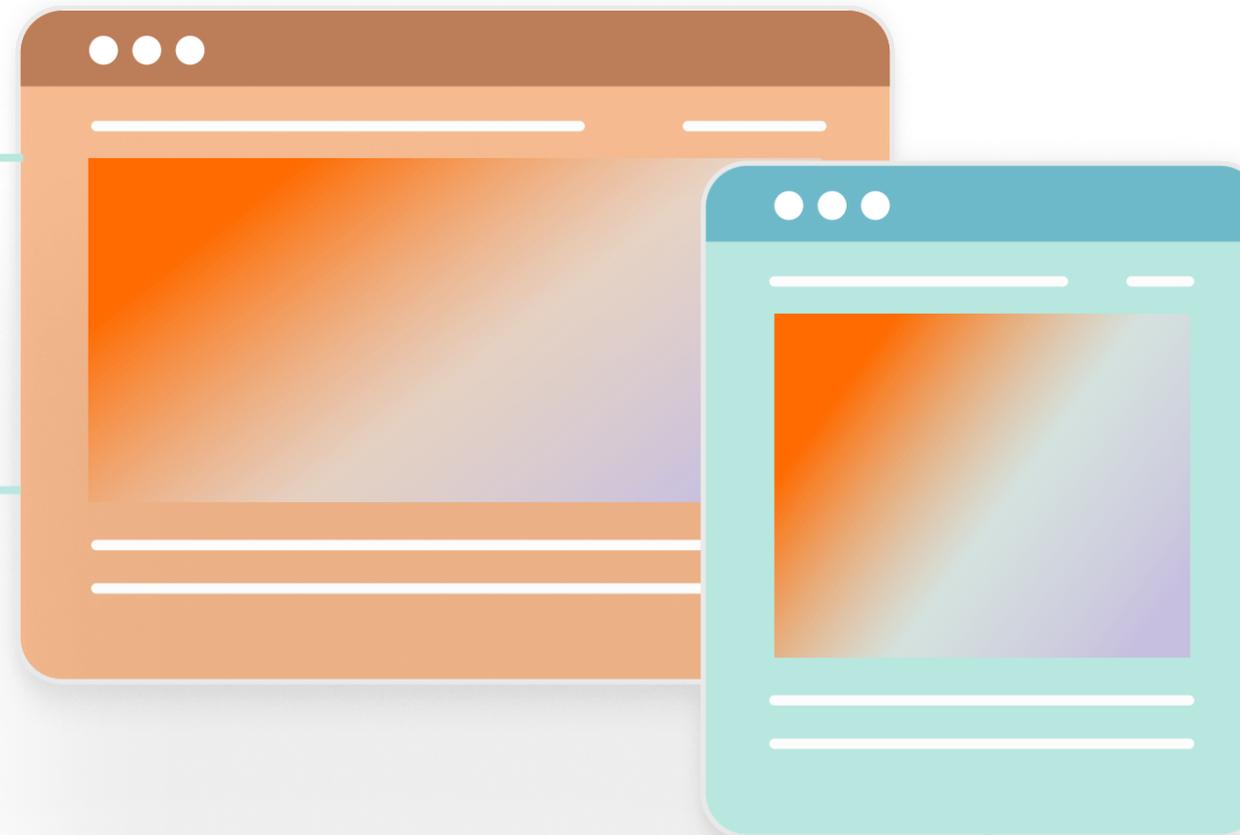
Один из тройки самых популярных фреймворков для интерфейсной части веб-сервиса. Он позволяет писать большие, масштабируемые приложения со сложным функционалом и достаточно просто их поддерживать

## Redux

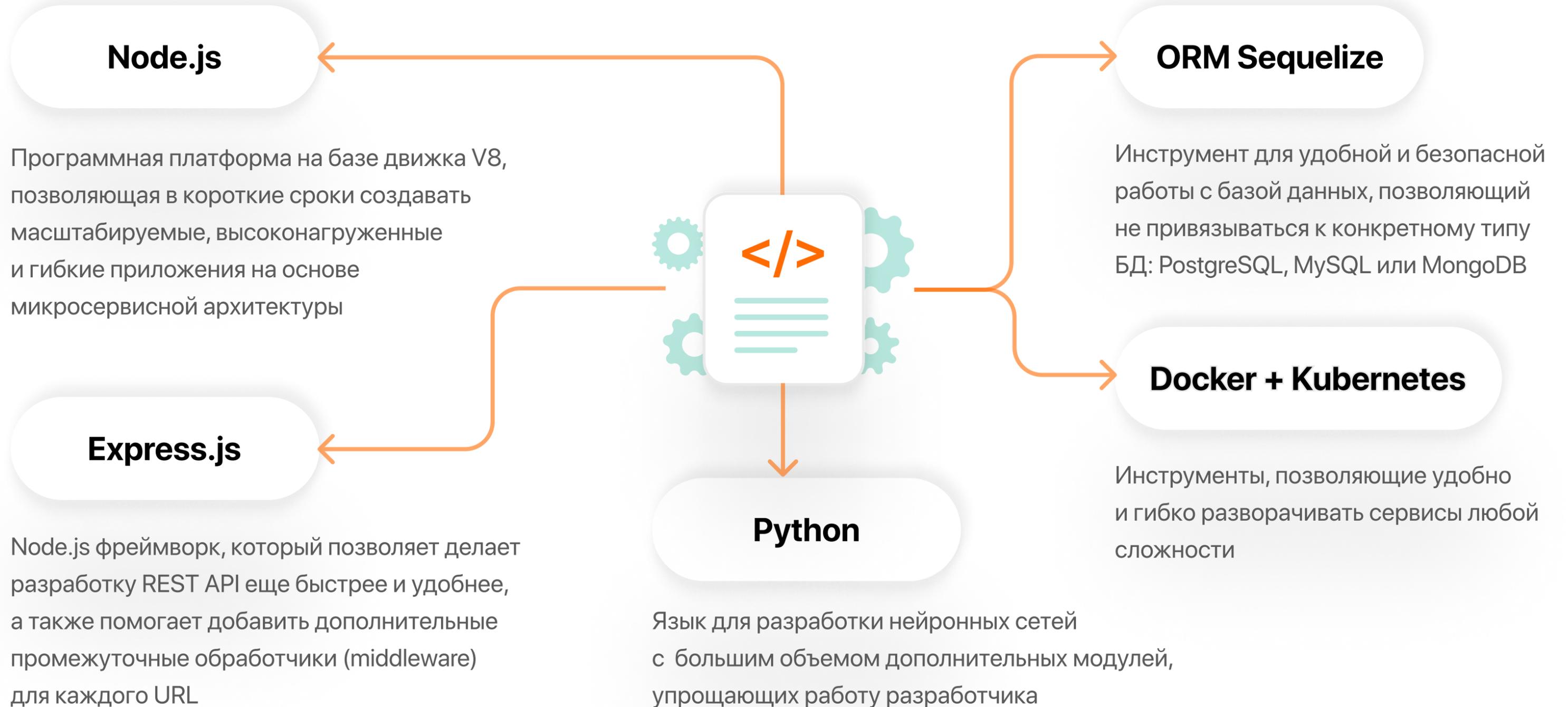
Используется часто в связке с React как библиотека для управления состоянием приложения. Сейчас является более популярной, чем MobX

## Jest

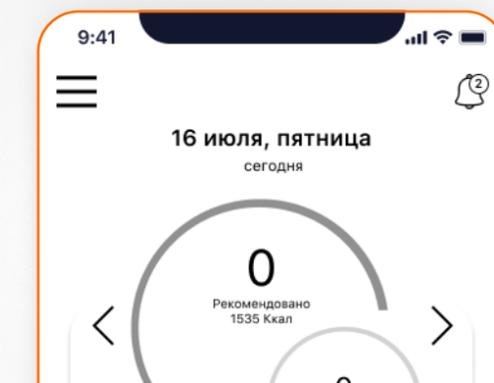
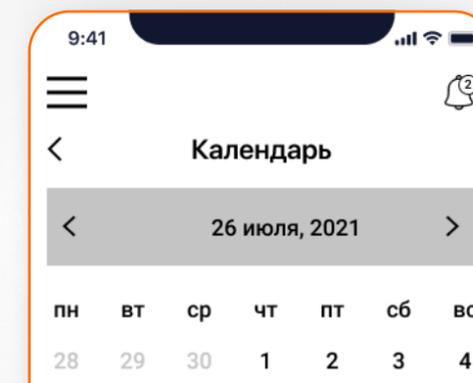
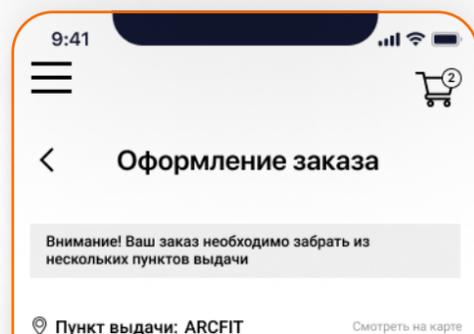
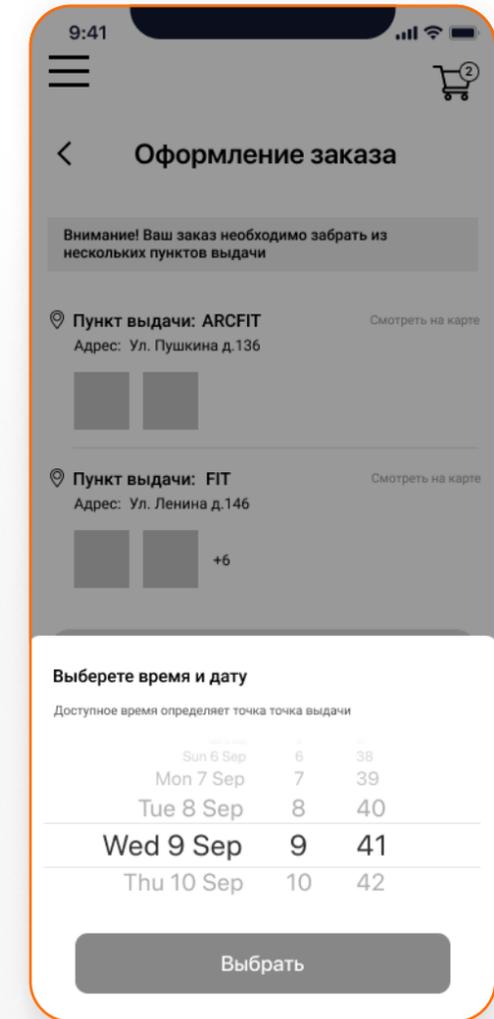
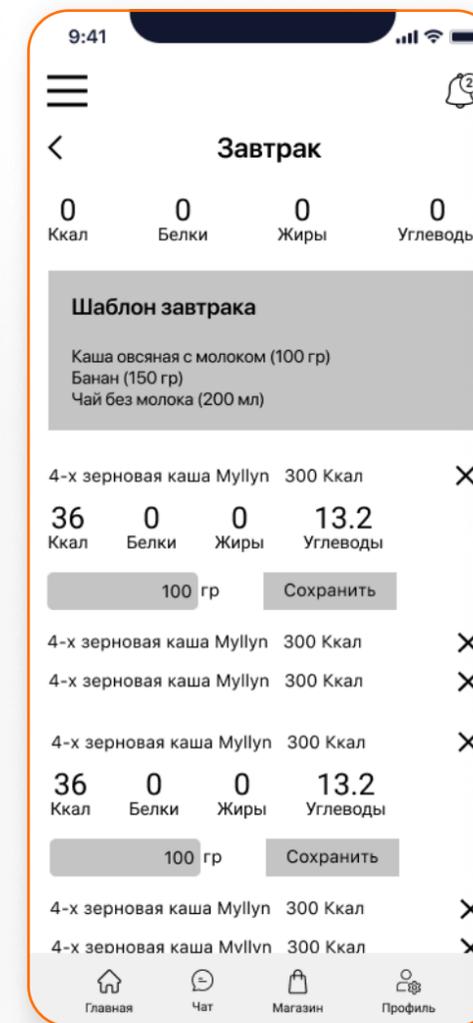
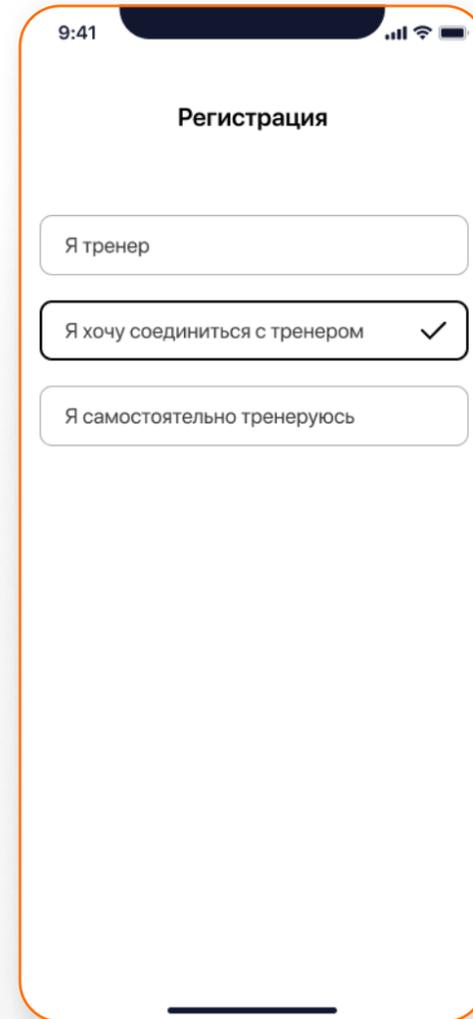
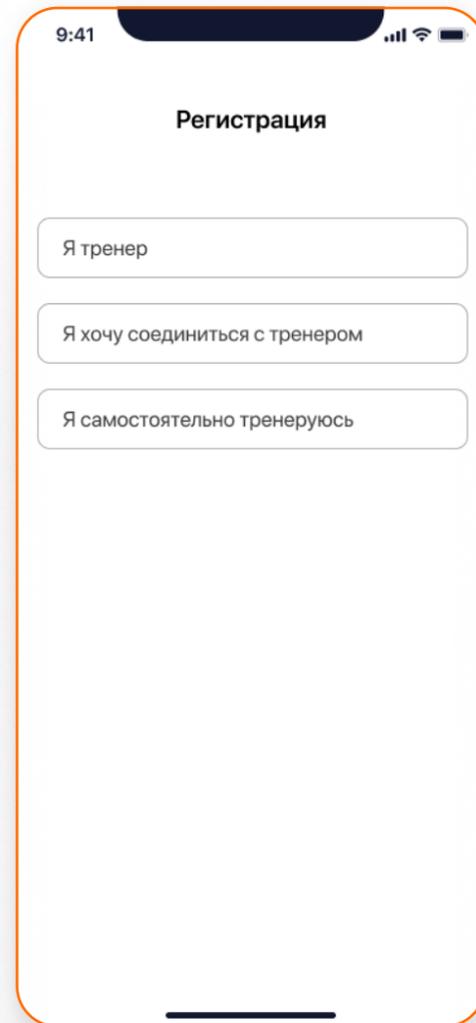
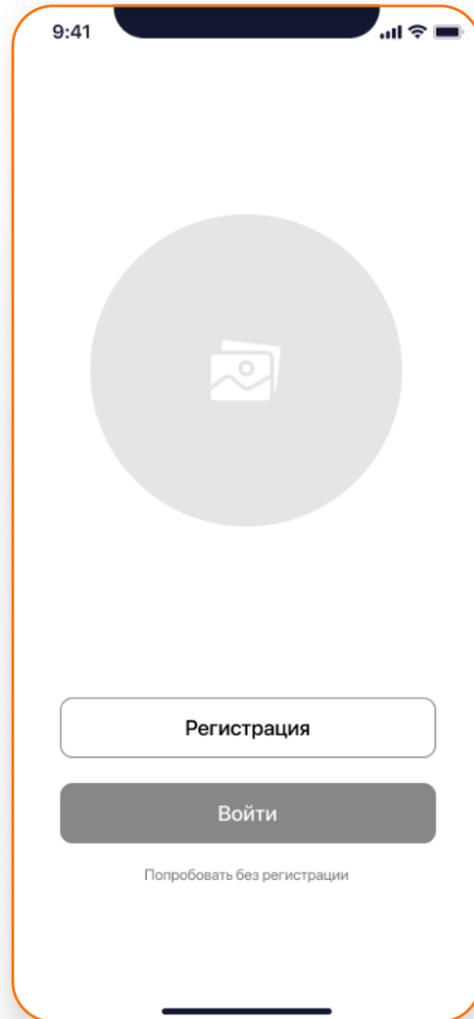
Фреймворк для тестирования приложений на JavaScript



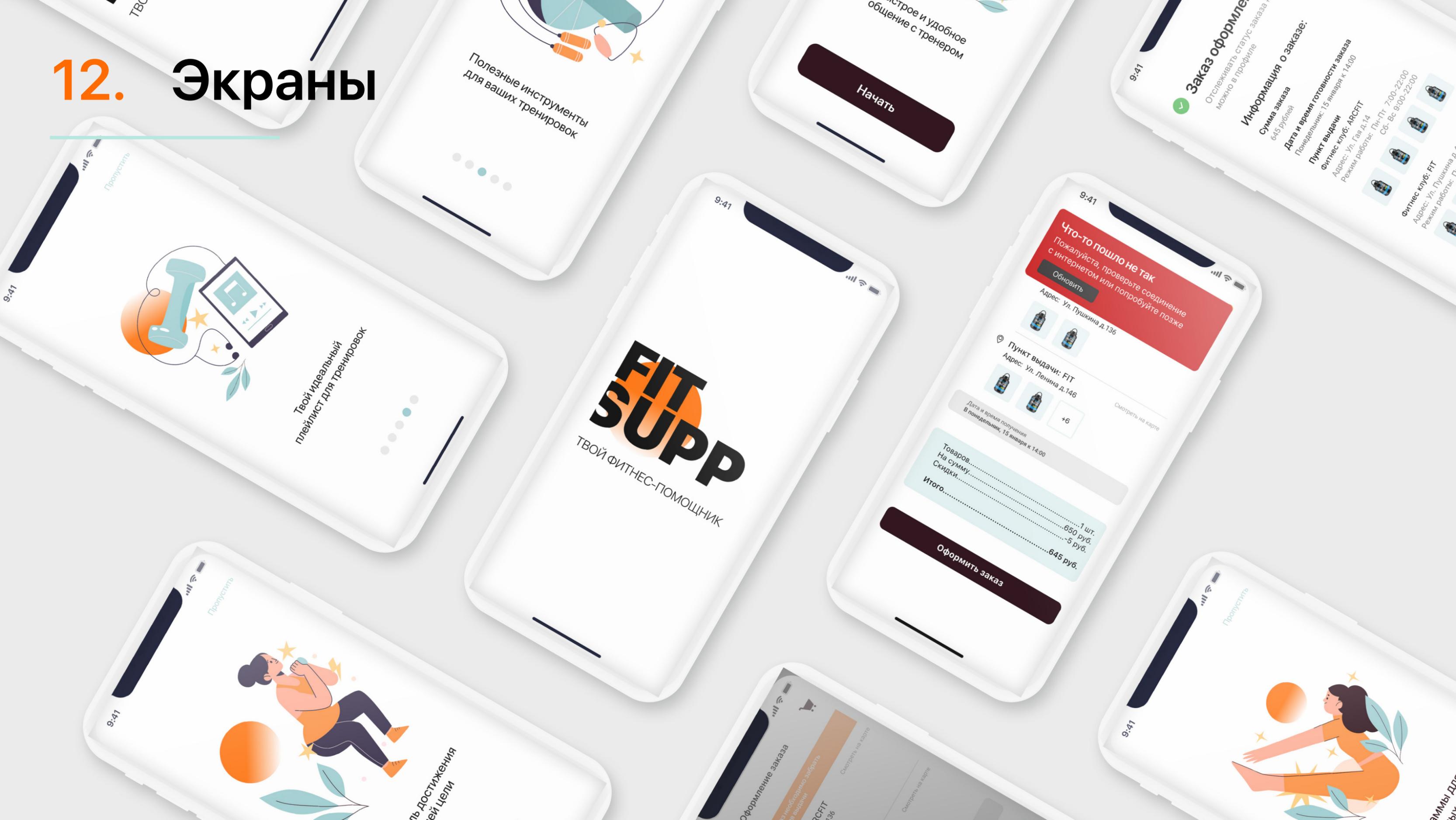
# 10. Backend-часть сервиса

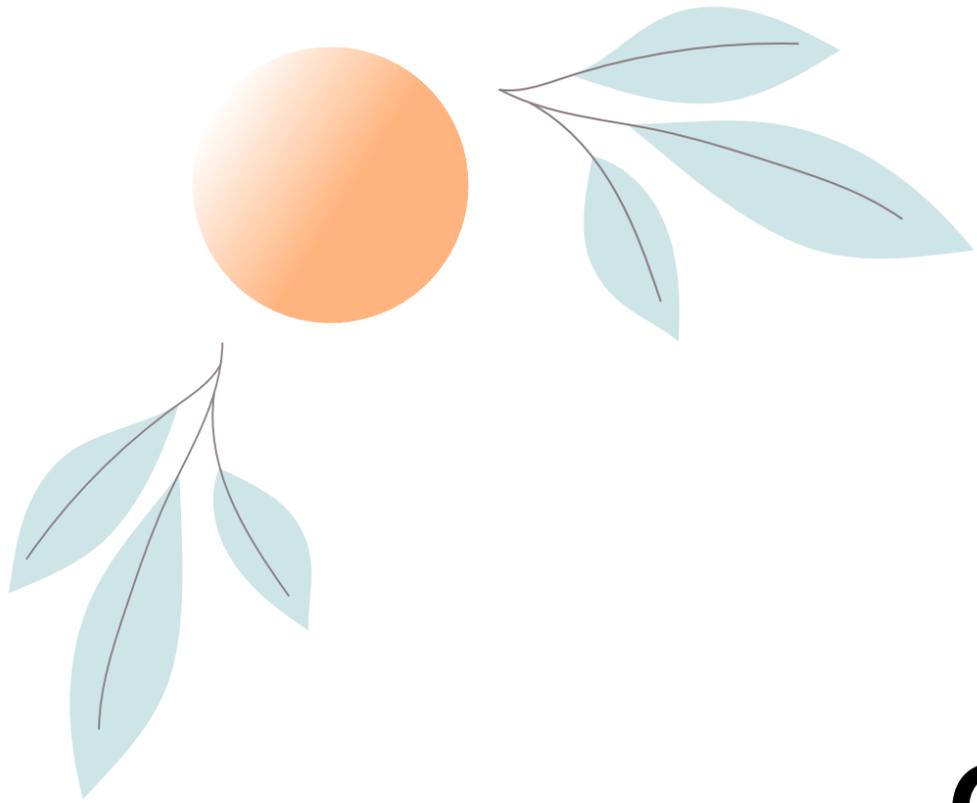


# 11. Прототипирование



# 12. Экраны





**Спасибо за внимание**

---

